

## **Projekt für die Aktionswoche vom 22.-26.10.2012 von Elke Steup und Steffen Dingel**

### **Thema: Einstieg in die Softwareentwicklung**

Das Projekt soll zunächst allen teilnehmenden Schülerinnen und Schülern einen spielerischen Einstieg in die Programmierung ermöglichen und einen Eindruck davon vermitteln, wie ein Computer grundsätzlich funktioniert und was ein Programm überhaupt ist. Dazu verwenden wir speziell für diesen Zweck entwickelte Lernsoftware wie z. B. die Programmierumgebung Scratch.

Im weiteren Verlauf des Projekts werden die Grundzüge der Programmiersprache Java sowie der Entwicklungsumgebung Eclipse gezeigt, die in vielen professionellen Softwareprojekten eingesetzt wird. Dabei soll auch ein Eindruck davon vermittelt werden, welche Aspekte in solchen Softwareprojekten neben der reinen Programmierung zusätzlich eine Rolle spielen (Anforderungsanalyse / Spezifikation / Test und Betrieb der Software / ...).

Ziel ist es, zum Schluss selbst ein kleines Softwareprojekt durchzuführen, bei dem eine einfache App für Android Smartphones entwickelt wird.

Das Projekt richtet sich ausdrücklich auch an interessierte Schülerinnen und Schüler ohne Informatik-Vorkenntnisse – wobei bei sich auch mit Programmiererfahrung niemand langweilen wird.

Max. Teilnehmerzahl: Ca. 15 Schüler/innen

Steffen Dingel, Dipl. Informatiker